

VR som understøttende velfærdsteknologi på Ældrecenter Dalvangen

Kort beskrivelse og sammenhæng med den nye ældrelov

På Ældrecenter Dalvangen anvendes virtual reality (VR) som en understøttende velfærdsteknologi gennem aktivitetstilbuddet **Rejseholdet**. Formålet er at skabe meningsfulde fælles oplevelser, der styrker beboernes trivsel, livsglæde, erindring og sociale fællesskab. Rejseholdet fungerer samtidig som et socialt rum, hvor deltagende beboere kan dele minder, fortællinger og oplevelser med hinanden – både fra tidligere livserfaringer og fra de virtuelle rejser, som opleves sammen. Den fælles deling understøtter relationer, samtale og oplevelsen af at høre til i et fællesskab.

Samtidig gennemføres der individuelle VR-seancer (1:1) for de beboere, som ikke kan, ønsker eller på anden måde trives i det større fællesskab. Her er fokus på nærvær, tryghed og den enkeltes behov, hvor relationen mellem beboer og medarbejder er bærende for oplevelsen. For nogle af de mest sårbare beboere kan det i sig selv være meningsfuldt blot at tale om destinationen, minderne eller ønsket om at rejse, uden nødvendigvis at nå til at få VR-brillerne på. Samtalen bliver her et fælles tredje, som skaber grundlag for nærvær, samvær og relation – og hvor oplevelsen opstår i mødet mellem mennesket og medarbejderen lige så meget som i teknologien. De individuelle seancer sikrer dermed, at også mere sårbare eller tilbagetrukne beboere får adgang til meningsfulde oplevelser, erindringsarbejde, sanselig ro og relationelt nærvær gennem VR – eller gennem den samtale, VR'en åbner for.

Praktisk – sådan foregår det

Hver uge deltager beboere, som på forhånd har udfyldt en **rejsebillet** med et sted, de gerne vil:

- **gense** fra deres eget liv
- **vide andre** og fortælle om
- **opleve for første gang**, fordi de aldrig tidligere har været der

Rejsebilletten danner udgangspunktet for VR-sessionen, hvor destinationen vælges med afsæt i beboerens egne ønsker, minder og nysgerrighed. Dermed bliver VR-oplevelsen personligt meningsfuld og samtidig en ramme for fælles samtale, erindring og delte oplevelser i Rejseholdet – eller for et roligt, individuelt møde i 1:1-seancer.

KLAR TIL AFGANG! **REJSEHOLDET** **VR REJSEBILLET**
Dalvangen

Tag med på en virtuel rejse og del dine oplevelser!

Mit navn: _____

Min drømmedestination: _____

Hvorfor vil jeg gerne rejse dertil? _____

REJSEDATO: ____/____/____

REJSELEDER: Aktivitetsafdelingen

Har jeg været der for?
 Ja - Genopleve Nej - Drømmer om det

Vil jeg dele min historie på rejsen?
 Ja Måske lidt Nej Nej, Helst t opleve i stilhed

TICKET NO. VR2024-ENDELIG

VI GLÆDER OS TIL AT REJSE SAMMEN MED DIG!

Anvendte VR-programmer i Rejseholdet

I Rejseholdet anvendes VR-programmerne **Brink, Wander og Soul Retreat**:

- **Brink** understøtter let bevægelse og kropslig opmærksomhed i trygge rammer.
- **Wander** giver mulighed for virtuelle rejser, der styrker erindring, identitet og fællesskab – fx ved at genbesøge steder, hvor man har boet, arbejdet eller har særlige minder.
- **Soul Retreat** tilbyder rolige, sanselige naturoplevelser, som fremmer mental trivsel, ro og afspænding.

Rejseholdet giver mulighed for at besøge nye steder i verden, som man ikke tidligere har haft mulighed for at opleve. Dette understøtter nysgerrighed, samtale og fælles oplevelser mellem beboere og medarbejdere samt mellem beboerne indbyrdes.

Sammenhæng med den nye ældrelov

Indsatsen i Rejseholdet – herunder både fælles og individuelle VR-forløb – understøtter centrale intentioner i den nye ældrelov:

1. Værdighed og livskvalitet

VR-oplevelser giver adgang til meningsfulde aktiviteter, natur, minder og sanselige oplevelser – også for borgere med begrænset mobilitet. Dette bidrager til en hverdag med oplevet livskvalitet og værdighed.

2. Selvbestemmelse og borgercentrering

Beboerne vælger selv destinationer, minder og oplevelser gennem rejsebilletten, Rejseholdet eller i 1:1-forløb. Indsatsen tager dermed udgangspunkt i den enkeltes livshistorie, ønsker og behov, hvilket er centralt i lovens fokus på selvbestemmelse.

3. Forebyggelse og rehabiliterende tilgang

VR kan understøtte mental trivsel, ro, bevægelse, erindringsarbejde og social deltagelse, som alle er elementer i en forebyggende og rehabiliterende indsats i ældreplejen.

4. Fællesskab og deltagelse – med plads til forskellighed

Rejseholdet skaber rammer for socialt samvær, delte oplevelser og relationer. Samtidig sikrer de individuelle seancer – herunder de samtalebårne møder uden VR-briller – at også borgere uden for det store fællesskab får lige adgang til deltagelse, nærvær og meningsfulde oplevelser.

5. Anvendelse af velfærdsteknologi med mening

VR anvendes som et fagligt begrundet supplement til eksisterende aktiviteter – ikke som erstatning for menneskelig kontakt, men som en teknologi der styrker relationer, oplevelser og trivsel både i fællesskab, 1:1 og i den nærværende samtale.

Samlet vurdering

Rejseholdet og de individuelle VR-seancer bidrager samlet til forebyggelse, rehabilitering, fællesskab og nærvær og understøtter en værdig, helhedsorienteret og borgercentreret ældrepleje i tråd med intentionerne i den nye ældrelov.

Aktivitetsafdelingen har ansvaret for planlægning, gennemførelse og løbende evaluering af indsatsen.

Thomas Bremer Nielsen
Februar 2026